



Âge _____ Sexe _____ Taille _____ Poids _____
Cheveux _____ Yeux _____ Beauté _____
Né (e) à l'heure de _____ (____)
Signes particuliers _____

T AILLE _____
A PPARANCE _____
C ONSTITUTION _____
F ORCE _____
A GILITÉ _____
D EXTÉRITÉ _____
V UE _____
O UÏE _____
O DORAT-GOÛT _____
V OLONTÉ _____
I NTELLECT _____
E MPA THIE _____
R ÊVE _____
C HANCE _____
M ÊLÉE _____
T IR _____
L ANGER _____
D ÉROBÉE _____
V IE _____
E NDURANCE _____

SUST _____ SC _____ ENC _____
+ DOM _____ MALUS ARMURE _____

Compétences générales (-4)

Bricolage _____
Chant _____
Course _____
Cuisine _____
Danse _____
Dessin _____
Discretion _____
Escalade _____
Saut _____
Séduction _____
Vigilance _____

Compétences spécialisées (-11)

Acrobatie _____
Chirurgie _____
Jeu _____
Jonglerie _____
Maroquinerie _____
Métallurgie _____
Natation _____
Navigation _____
Orfèvrerie _____
Serrurerie _____

Draconic (-11)

Oniros _____
Hypnos _____

Compétences particulières (-8)

Charpenterie _____
Comédie _____
Commerce _____
Équitation _____
Maçonnerie _____
Musique _____
Pickpocket _____
Survie en cité _____
Survie extérieur _____
Désert _____
Forêt _____
Glaces _____
Marais _____
Montagne _____
Sous-sol _____
Travestissement _____

Connaissances (-11)

Alchimie _____
Astrologie _____
Botanique _____
Écriture _____
Légendes _____
Médecine _____
Zoologie _____

Combat

Arme _____ Niv _____ Init _____ +dom _____ Exp _____
Corps à corps _____
Dague de mêlée _____
Esquive _____

Autres compétences



EQUIPEMENT



Porté sur soi _____

Bourse _____

Armes _____

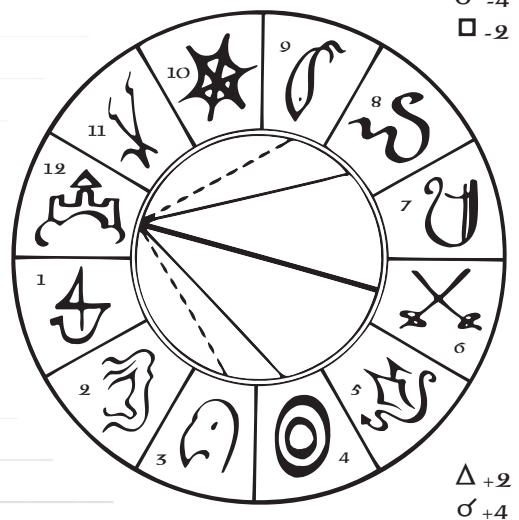
+dom. res. _____

Or (10s)
Argent (1s)
Bronze (10d)
Étain (1d)

Armures _____

prot. déter. _____

Enc. total _____





FEUILLE DE ROUTE

Rêve _____

Endurance _____

Vié _____ ()

Haut-rêve S.rêve Demi-rêve

Sorts en réserve

Voie	Sort	TMR	ØHN	R
------	------	-----	-----	---

Queues & souffles de Dragon

Refoulement _____

Sustentation Eau

Moral _____ Diss. _____ Exal. _____

Chance Destinée

Stress

Moís ð □□□□□□

Fatigue	État général
---------	--------------

0

-1 □□□□□ □□□□□ □□□□□

-2 □□□□□

-3

-4. ☐☐☐☐☐

-5

-6

-7 □□□□□

Blessures

01-10 Confusions (End -1d4)

11-15 Blessures légères (End -1d6)

☐ _____

☐ _____

☐ _____

Downloaded from <http://ajph.org/> on November 10, 2014

☐ _____

16-19 Blessures graves (End -286 Vie -2)

☐ _____

☐ _____

20+ Blessure critique (End O Vie -4+)

☐ _____

Éthylisme

☐ 0 éméché ☐ 4 iure

☐ 1 grís ☐ 5 bu

☐ 2 pinté ☐ 6 complètement fait

☐ 3 pas frais ☐ 7 iore mort

A léas du voyage

14 21 28

7
14
21
28

□□□□□●
□□□□□○
□□□□□◐
□□□□□●



ARCHÉTYPE

Compétences générales (-4)

Bricolage _____
Chant _____
Course _____
Cuisine _____
Danse _____
Dessin _____
Discrétion _____
Escalade _____
Saut _____
Séduction _____
Vigilance _____

Compétences de mêlée (-6)

Arme d'hast _____
Bouclier _____
Corps à corps _____
Dague _____
épée 1 main _____
épée 2 mains _____
Esquive _____
Fléau _____
Hache 1 main _____
Hache 2 mains _____
Lance _____
Masse 1 main _____
Masse 2 mains _____

Compétences de tir et lancer (-8)

Arbalète _____
Arc _____
Dague _____
Fouet _____
Fronde _____
Javelot _____

Compétences particulières (-8)

Charpenterie _____
Comédie _____
Commerce _____
équitation _____
Maçonnerie _____
Musique _____
Pickpocket _____
Survie en cité _____
Survie extérieur _____
Désert _____
Forêt _____
Glaces _____
Marais _____
Montagne _____
Sous-sol _____
Travestissement _____

Compétences spécialisées (-11)

Acrobatie _____
Chirurgie _____
Jeu _____
Jonglerie _____
Maroquinerie _____
Métallurgie _____
Natation _____
Navigation _____
Orfèvrerie _____
Serrurerie _____

Connaissances (-11)

Alchimie _____
Astrologie _____
Botanique _____
écriture _____
Légendes _____
Médecine _____
Zoologie _____

Draconic (-11)

Oniros _____
Hypnos _____
Narcos _____
Thanatos _____

Autres compétences

Stress

résultat	stress transf.
----------	----------------

Éch.T.	0%
Éch.P.	10%
Échec	20%
Norm.	50%
Sign.	75%
Part.	100%
D.Part.	150%

Répartition

niveau	nombre
+11	1
+10	1
+9	2
+8	3
+7	4
+6	5
+5	6
+4	7
+3	8
+2	9
+1	10
0	le reste